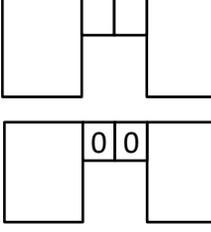
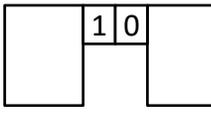
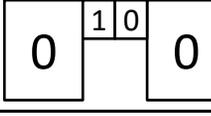
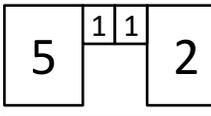
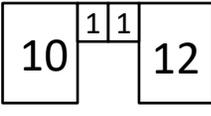


# 審判員の手引き(第24回全国中学選抜大会)相互審判用

- ①審判員は、各チームより登録選手が1名ずつコートに出ることとし、原則として1マッチを通して行う。
- ②ベンチに入れるのは選手8名、監督1名以内である。

	主 審	主審の ジェスチャー	副 審	カウント器の表示
開催地コート補助員が、整列・オーダー確認				
試合前	ラケットのJTTAの確認  ボールの選択 サービス・レシーブ・エンドの選択  最初のゲームのサーバー「S」 レシーバーの「R」を○で囲む  ダブルスの場合は「S」・「R」を 記入  練習開始		スコアカードは後ろから前へ  選手がエリアに入ったら →    練習時間の計測(2分) 2分後右手を高く挙げ 「タイム」宣告	
	第1ゲーム	「ファーストゲーム・○○トウ サーブ・ラブオール」  ポイント宣告 (新しいサーバーから宣告)  勝者のポイントから 「11-7 ゲームトウ○○」	【サービス交替・ ゲーム、マッチ終了時】  	ストップウォッチをスタート  主審の宣告後直ぐに カウント器操作  6ポイント毎に右か左に45度 水平方向に回転  しばらくそのまま表示
休憩時間	対戦記録用紙にスコアを記入 (台の上で書かない)  試合球の確保(破損の確認)	【ポイント宣告】  	休憩時間の計測(1分) (台上の清掃)  主審に試合球を渡す  1分後右手を高く上げ 「タイム」宣告	
第2ゲーム	ダブルスの場合は「S」・「R」を 記入  「セカンドゲーム・△△トウ サーブ・ラブオール」		第1ゲーム同様	
ファイナルゲーム	「ファイナルゲーム・○○トウ サーブ・ラブオール」  「12-10 ゲームアンドマッチ トウ○○」  試合球の確保  ポイントスコア、ゲームスコア の記入	【レット・ストップ・タイム】  	どちらかが5ポイントに達した 場合ポイントを入れ替える  しばらくそのまま表示  主審に試合球を渡す  対戦プレートの数字を 入れ替える(コート主任)	 
団体戦終了後、開催地コート補助員が整列・宣告				

## 審判員の手引き(第24回全国中学選抜大会)相互審判用

	主 審	主審 ジェスチャー	副 審	副審 ジェスチャー
レ ット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ネットコードサービス(ネットイン) 「レット」</li> <li>・ボールの侵入インプレイ中 「レット」ラリー間「ストップ」宣告</li> <li>・汗がボールに付着しリターンでき なかった場合</li> <li>・プレー中にボールが破損した場合</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ジェスチャーのみ(ネットイン)</li> <li>・「ストップ」宣告(ボールの侵入)</li> </ul>	
エ ッジ ・ サイ ド	<ul style="list-style-type: none"> <li>・主審側のサイドライン、エンドライ ンを判定</li> <li>・エッジ判定→ニュースコア宣告</li> <li>・サイド判定→ニュースコア宣告</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・副審側のサイドラインを判定</li> <li>・エッジの判定(ジェスチャー)</li> <li>・サイドの判定(ジェスチャー)</li> </ul>	
タ イ ム ア ウ ト	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ラリーとラリーの間のみ要求可能</li> <li>・「タイムアウト」宣告</li> <li>・要求した側にホワイトカードを 頭上高く挙げる</li> <li>・ストップウォッチ1分計測</li> <li>・対戦記録用紙の要求側の 「T」を○で囲む</li> <li>・「タイム」を宣告し競技再開</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ストップウォッチ中断</li> <li>・要求側テーブルにホワイトカード を置き、そのテーブル側に立つ</li> <li>・ホワイトカードを取り去る</li> <li>・ストップウォッチ再測 タイムマーカー表示</li> </ul>	
促 進 ル ール	<ul style="list-style-type: none"> <li>・インプレイ中「レット」 ラリー間「ストップ」</li> <li>・ストロークカウンターの要請</li> <li>・レシーバーが13回の返球に 成功したら「ストップ」 →ニュースコア宣告</li> <li>・以降マッチ終了まで促進</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ポイントの合計が18ポイント未満 10分経過した時「タイム」</li> <li>・コート主任→審判主任へ</li> </ul>	
サ ー ビ ス	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1回目「レット」疑わしい時 (明らかな違反サーブはフォールト)</li> <li>・2回目以降「フォールト」 →ニュースコア宣告</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・1回目「ストップ」</li> <li>・2回目以降「フォールト」</li> </ul>	
マ バ ナ ッ ド	<ul style="list-style-type: none"> <li>・イエローカード</li> <li>・2回目以降イエロー・レッドカード</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・イエローマーカー表示</li> <li>・イエロー・レッドマーカー表示</li> </ul>	

### 【違反サーブについて】

- トスが16センチ以上上がっていない。
- ボールの上昇中を打球する。(ぶっつけサーブ)
- 指でボールを押さえたり、はさんだりしてトスをする。(ボールが転がる状態ではない・オープンハンドではない)
- 静止しないでサービスをする。
- ボールが垂直に投げ上げられていない。
- ボールが手のひらから離れた後、すぐにフリーアームをボールとネットを結ぶ空間から外に出していない。
- 身体の一部でボールを隠す。
- ボールが台上より下がる
- ボールがエンドラインより中に入る